**ZADÁNÍ pololetní PRÁCE INFORMAČNÍ TECHNOLOGIE**

|  |  |
| --- | --- |
| Jméno žáka: | Tomáš Gabriel |
| Téma práce: | Gamblerská stránka |
| Vývojové prostředí:  Odkaz na GitHub  Způsob zpracování:  Zdroje: | VS Code  <https://github.com/VirtualCZ/3B-gamble>  Aplikace bude napsaná v JavaScriptu za pomoci ReactJS a bude dostupná na webu.  Bude obsahovat:  Truhly   * otevírání truhel, ze kterých může uživatel dostat předmět určité vzácnosti a ceny na bázi šance (%) * truhly budou stát tokeny a budou různé druhy s různou cenou a obsahem   Kontrakty   * uživatel získat předmět v hodnotě nižší nebo vyšší * kontrakt se bude skládat z více předmětů (třeba 8) * obětován předmětů získáte předmět s větší vzácností   Upgrader   * uživatel "obětuje" jeden předmět a pomocí slideru si může vybrat o kolik % bude následující předmět dražší * narozdíl od kontraktů může uživatel o předmět přijít - vyšší cílená hodnota - vyšší risk   Předměty budou mít několik (např. 5) stupňů vzácnosti  Zatím žádné. |

……………………………

Datum

**ROZDĚLENÍ PRÁCE V PŘÍPADĚ SPOLEČNÉ PRÁCE NĚKOLIKA ŽÁKŮ**

|  |  |
| --- | --- |
| Jméno žáka | Část práce |
| Tomáš Gabriel  Adam Lukáš | Část práce prvního žáka.  Část práce druhého žáka. |

………………………………

Datum